

หนึ่งนักเรียนหนึ่งความรู้ One Child One Knowledge : One Child OK
 เรื่อง ออกแบบมัลติมีเดีย เพื่อการนำเสนอ ของ นายอาระชานนท์ ภูจำนงค์
 โรงเรียนแก่งหางแมวพิทยาคาร สพม. 17



1. ความสำคัญขององค์ความรู้

การออกแบบมัลติมีเดีย เพื่อการนำเสนอ สื่อที่สร้างสรรค์จะต้องดึงดูดความสนใจทั้งทางด้านเนื้อหาและรูปแบบซึ่งกราฟิกจะเป็นองค์ประกอบที่สำคัญในการแสดงออกถึงสิ่งที่คุณตั้งใจความหมายที่เราต้องการได้โดยไม่จำเป็นต้องใช้คำบรรยายใดๆ ดังนั้นสิ่งสำคัญก็คือการเลือกรูปแบบกราฟิกที่เหมาะสมกับความหมายที่ต้องการสื่อสาร ในการออกแบบไม่ควรยึดติดกับรูปแบบเดิมๆ การออกแบบโดยเฉพาะทางกราฟิกดีไซน์จากสื่อต่างๆ และที่สำคัญที่สุดคือจากเว็บไซต์อื่นๆ การออกแบบมัลติมีเดีย อย่างมีประสิทธิภาพโดยใช้กระบวนการ PDCA

2. วัตถุประสงค์เป้าหมายของการดำเนินงาน

2.1 จุดประสงค์

2.1.1 เพื่อพัฒนาทักษะ และการออกแบบมัลติมีเดียให้มีคุณภาพ

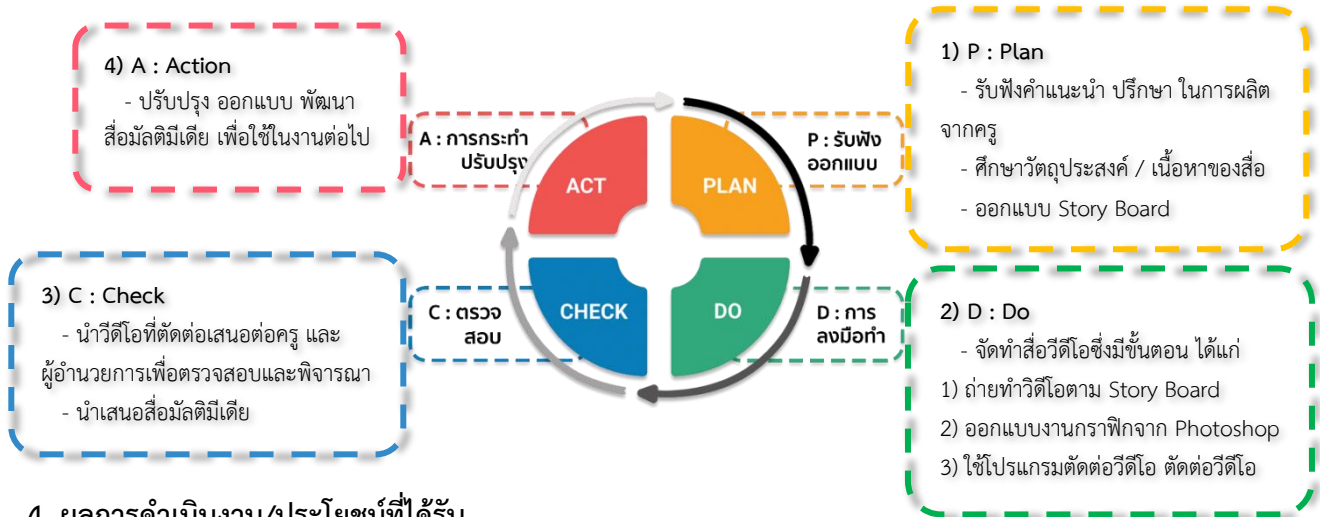
2.1.2 ใช้ความรู้ทางด้านการทำสื่อมัลติมีเดียที่ศึกษามา สร้างสรรค์งานโดยใช้กระบวนการ PDCA

2.2 เป้าหมาย

2.2.1 เพื่อนำเสนอผลงานสู่สาธารณะ

3. ขั้นตอนการดำเนินงาน

กระบวนการ PDCA ในการดำเนินงาน



4. ผลการดำเนินงาน/ประโยชน์ที่ได้รับ

จากการดำเนินการ พบว่า มีทักษะในการตัดต่อวิดีโอ และออกแบบงานกราฟิกเพิ่มขึ้น สามารถนำผลงานที่ได้ไปเผยแพร่

5. ปัจจัยความสำเร็จ

- ครูให้คำแนะนำส่งเสริม และสนับสนุนการปฏิบัติงานอย่างเต็มที่
- มีความร่วมมือในการปฏิบัติงานระหว่างครูและนักเรียน



6. บทเรียนที่ได้รับ

- กระบวนการ PDCA พัฒนาการสร้างงานได้เป็นอย่างดี และมีประสิทธิภาพ

7. การเผยแพร่/การได้รับการยอมรับ

- โรงเรียนได้รับรางวัล โรงเรียนมาตรฐานสากล ระดับองค์กร
- นักเรียนรางวัลพระราชทาน
- รองชนะเลิศ การประกวดออกแบบผลิตภัณฑ์ งานราชมงคลเหลือทิ้ง-จันท์ 2560

